

Aby wyjść z trybu pełnoekranowego, w zależności od przeglądarki PDF, naciśnij Ctrl+L lub ESC.

W prezentacji Beamer można umieszczać notatki prelegenta. Jeżeli dysponujemy odpowiednim komputerem to można spowodować aby lewa połowa slajdu była widoczna, tylko prelegentowi, zaś prawa - słuchaczom. \implies

Można również, synchronicznie, wyświetlać dwa dokumenty (pierwszy zawierający notatki, a drugi slajdy) — patrz opis na stronie <http://www.icsr.agh.edu.pl/~polak/latex.html>.var

PRZYKŁADOWA PREZENTACJA

Stanisław Polak

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie
Katedra Informatyki

Kraków, 23 stycznia 2013

PRZYKŁADOWA PREZENTACJA

Stanisław Polak

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie
Katedra Informatyki

Kraków, 23 stycznia 2013

Treść slajdów może pojawiać się stopniowo \implies

DYREKTYWA 'TAGLIB'

• Własne akcje

DYREKTYWA 'TAGLIB'

- Własne akcje

Przykładowa prezentacja

└─ JSP

└─ Dyrektywa 'taglib'

Treść slajdów może pojawiać się stopniowo ⇒

DYREKTYWA 'TAGLIB'

- Własne akcje
- Separacja prezentacji i logiki

Przykładowa prezentacja
JSP

DYREKTYWA 'TAGLIB'

- Własne akcje
- Separacja prezentacji i logiki

Przykładowa prezentacja

└─ JSP

└─ Dyrektywa 'taglib'

Treść slajdów może pojawiać się stopniowo ⇒

DYREKTYWA 'TAGLIB'

- Własne akcje
- Separacja prezentacji i logiki
- Przetwarzanie zawartości JSP

Przykładowa prezentacja
JSP

DYREKTYWA 'TAGLIB'

- Własne akcje
- Separacja prezentacji i logiki
- Przetwarzanie zawartości JSP

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|----------------------|---------------------|-----------|
| request | zależny od protokołu | HttpServletRequest | strona |
| response | zależny od protokołu | HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | zależny od protokołu | HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

- 1. notatka 1

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|----------------------|--------|-----------|
| request | HttpServletRequest | | strona |
| response | HttpServletResponse | | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | HttpSession | | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2

| OBIEKTY NIEJAWNE | | | | |
|------------------|------------------|---------------------|--------|-----------|
| nazwa | zależny od | protokołu | podtyp | zakres |
| request | zależny od | HttpServletRequest | podtyp | strona |
| response | zależny od | HttpServletResponse | podtyp | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | | strona |
| session | zależny od | HttpSession | podtyp | sesja |
| application | ServletContext | | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | | strona |
| config | servletConfig | | | strona |
| page | java.lang.Object | | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2
3. notatka 3

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|--------------------------------|--------|-----------|
| request | HttpServletRequest | | strona |
| response | HttpServletResponse | | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | javax.servlet.http.HttpSession | | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2
3. notatka 3
4. notatka 4

| OBIEKTY NIEJAWNE | | | | |
|------------------|----------------------|--------|-----------|--|
| nazwa | zależny od protokołu | podtyp | zakres | |
| request | HttpServletRequest | | strona | |
| response | HttpServletResponse | | strona | |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona | |
| session | HttpSession | | sesja | |
| application | ServletContext | | aplikacja | |
| out | jsp.JspWriter | | strona | |
| config | servletConfig | | strona | |
| page | java.lang.Object | | strona | |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2
3. notatka 3
4. notatka 4
5. notatka 5

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|----------------------|---------------------|-----------|
| request | zależny od protokołu | HttpServletRequest | strona |
| response | zależny od protokołu | HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | zależny od protokołu | HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2
3. notatka 3
4. notatka 4
5. notatka 5
6. notatka 6

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|----------------------|--------|-----------|
| request | HttpServletRequest | | strona |
| response | HttpServletResponse | | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | HttpSession | | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2
3. notatka 3
4. notatka 4
5. notatka 5
6. notatka 6
7. notatka 7

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|----------------------|--------|-----------|
| request | HttpServletRequest | | strona |
| response | HttpServletResponse | | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | HttpSession | | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

Przykładowa prezentacja

JSP

Obiekty niejawne

Notatki też mogą pojawiać się stopniowo

1. notatka 1
2. notatka 2
3. notatka 3
4. notatka 4
5. notatka 5
6. notatka 6
7. notatka 7
8. notatka 8

OBIEKTY NIEJAWNE

| obiekt | zależny od protokołu | podtyp | zakres |
|-------------|----------------------|--------|-----------|
| request | HttpServletRequest | | strona |
| response | HttpServletResponse | | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | | strona |
| session | HttpSession | | sesja |
| application | ServletContext | | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | | strona |
| config | servletConfig | | strona |
| page | java.lang.Object | | strona |

Przykładowa prezentacja
JSP

OBIEKTY NIEJAWNE

| Obiekt | Typ (javax.servlet) | Zasięg |
|-------------|---|-----------|
| request | zależny od protokołu HttpServletRequest | żądanie |
| response | zależny od protokołu HttpServletResponse | strona |
| pageContext | jsp.PageContext | strona |
| session | zależny od protokołu http.HttpSession | sesja |
| application | ServletContext | aplikacja |
| out | jsp.JspWriter | strona |
| config | servletConfig | strona |
| page | java.lang.Object | strona |

$$\frac{d}{dx} \arctg(\sin(x^2))$$

WZORY MATEMATYCZNE

Wzory matematyczne też mogą pojawiać się etapami. Wystarczy, poszczególne składniki wzoru, rozdzielić za pomocą komendy \pause

$$\frac{d}{dx} \arctg(\sin(x^2))$$

$$\frac{d}{dx} \arctan(\sin(x^2)) =$$

WZORY MATEMATYCZNE

Wzory matematyczne też mogą pojawiać się etapami. Wystarczy, poszczególne składniki wzoru, rozdzielić za pomocą komendy \pause

$$\frac{d}{dx} \arctan(\sin(x^2)) =$$

$$\frac{d}{dx} \arctg(\sin(x^2)) = -2$$

WZORY MATEMATYCZNE

Wzory matematyczne też mogą pojawiać się etapami. Wystarczy, poszczególne składniki wzoru, rozdzielić za pomocą komendy \pause

$$\frac{d}{dx} \arctg(\sin(x^2)) = -2$$

Wzory matematyczne też mogą pojawiać się etapami. Wystarczy, poszczególne składniki wzoru, rozdzielić za pomocą komendy \pause

$$\frac{d}{dx} \arctan(\sin(x^2)) = -2 \frac{\cos(x^2)x}{\cos(x^2)}$$

WZORY MATEMATYCZNE

$$\frac{d}{dx} \arctan(\sin(x^2)) = -2 \frac{\cos(x^2)x}{\cos(x^2)}$$

Wzory matematyczne też mogą pojawiać się etapami. Wystarczy, poszczególne składniki wzoru, rozdzielić za pomocą komendy \pause

$$\frac{d}{dx} \arctan(\sin(x^2)) = -2 \frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

WZORY MATEMATYCZNE

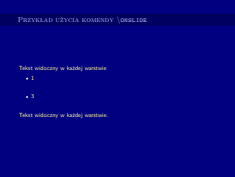
$$\frac{d}{dx} \arctan(\sin(x^2)) = -2 \frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Przykładowa prezentacja

└─ JSP

└─ Przykład użycia komendy `\onslide`

Znana nam już komenda `\pause` pośrednio wywołuje komendę `\onslide`. Ta ostatnia ma jednak większe możliwości — pozwala określić kolejność pojawiania się elementów.

Przykładowa prezentacja
JSPPRZYKŁAD UŻYCIA KOMENDY `\onslide`

Tekst widoczny w każdej warstwie

• 1

• 3

Tekst widoczny w każdej warstwie.

Przykładowa prezentacja

└─ JSP

└─ Przykład użycia komendy `\onslide`

Znana nam już komenda `\pause` pośrednio wywołuje komendę `\onslide`. Ta ostatnia ma jednak większe możliwości — pozwala określić kolejność pojawiania się elementów.

Przykładowa prezentacja
JSPPrzykład użycia komendy `\onslide`

Tekst widoczny w każdej warstwie

- 1
- 2

Tekst widoczny w każdej warstwie.

Przykładowa prezentacja

└─ JSP

└─ Przykład użycia komendy `\onslide`

Znana nam już komenda `\pause` pośrednio wywołuje komendę `\onslide`. Ta ostatnia ma jednak większe możliwości — pozwala określić kolejność pojawiania się elementów.

Przykładowa prezentacja
JSPPrzykład użycia komendy `\onslide`

Tekst widoczny w każdej warstwie

● 1

● 4

Tekst widoczny w każdej warstwie.

Przykładowa prezentacja

└─ JSP

└─ Przykład użycia komendy `\onslide`

Znana nam już komenda `\pause` pośrednio wywołuje komendę `\onslide`. Ta ostatnia ma jednak większe możliwości — pozwala określić kolejność pojawiania się elementów.

Przykładowa prezentacja
JSPPRZYKŁAD UŻYCIA KOMENDY `\onslide`

Tekst widoczny w każdej warstwie

- 1

Tekst widoczny w każdej warstwie.
Tekst widoczny tylko w warstwie nr 4.

Przykładowa prezentacja

└─ Algorytmy

└─ Cykl życia serwletu

Pakiet 'algorithmic' pozwala zapisywać algorytmy. \implies

Do zapisu schematów blokowych można użyć pakietu 'nassflow'

(<http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/nassflow/>) — umożliwi on także tworzenie diagramów

Nassi-Schneidermanna — diagramy te można również tworzyć za pomocą pakietu 'struktex'

(<http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/struktex/>).

CYKL ŻYCIA SERWLETU

```

if (! istnieje(instancja serwletu)) then
  załaduj(klasa)
  instancja = utwórz()
  zainicjuj(instancja) — wywołaj instancja.init()
end if
wywołaj instancja.service(żądanie, odpowiedź)
if (kontener musi usunąć serwlet) then
  wywołaj instancja.destroy()
end if

```

CYKL ŻYCIA SERWLETU

```

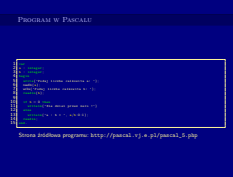
if (! istnieje(instancja serwletu)) then
  załaduj(klasa)
  instancja = utwórz()
  zainicjuj(instancja) — wywołaj instancja.init()
end if
wywołaj instancja.service(żądanie, odpowiedź)
if (kontener musi usunąć serwlet) then
  wywołaj instancja.destroy()
end if

```

Przykładowa prezentacja

└─Pakiet 'listings'

└─Program w Pascalu



Dzięki pakietowi 'listings', w dokumencie \LaTeX , można umieszczać kody źródłowe programów.
 Przykładowy program w Pascalu, który na wejściu wczytuje dwie liczby całkowite 'a' oraz 'b', a na wyjściu wyświetla ich iloraz a/b.

Jeżeli zostanie zdefiniowany znak 'ucieczki' do trybu \LaTeX , to dzięki niemu, w kodzie programu (tu: Pascal) będzie można umieszczać rozkazy \LaTeX a po to aby np. wyróżnić niektóre słowa.

Przykładowa prezentacja
 Pakiet 'listings'

PROGRAM W PASCALU

```

1  var
2  a : integer;
3  b : integer;
4  begin
5      write('Podaj liczbe calkowita a: ');
6      readln(a);
7      write('Podaj liczbe calkowita b: ');
8      readln(b);
9
10     if b = 0 then
11         writeln('Nie dziel przez zero !')
12     else
13         writeln('a : b = ', a/b:0:1);
14     readln;
15 end.
```

Strona źródłowa programu: http://pascal.vj.e.pl/pascal_5.php

Przykładowa prezentacja

└─Pakiet 'listings'

└─Program w Pascalu



Pomiędzy parą znaków 'ucieczki', w kodzie źródłowym programu, umieszczono rozkaz `\alert<2>{readln}`, dzięki czemu słowo 'readln' zostało wyróżnione — patrz prawa strona slajdu

Przykładowa prezentacja
Pakiet 'listings'

PROGRAM W PASCALU

```

1  var
2  a : integer;
3  b : integer;
4  begin
5      write('Podaj liczbę całkowitą a: ');
6      readln(a);
7      write('Podaj liczbę całkowitą b: ');
8      readln(b);
9
10     if b = 0 then
11         writeln('Nie dziel przez zero !')
12     else
13         writeln('a : b = ', a/b:0:1);
14     readln;
15 end.

```

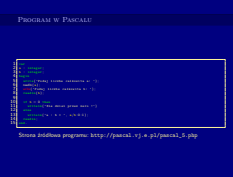
Strona źródłowa programu: http://pascal.vj.e.pl/pascal_5.php

Przykładowa prezentacja

└─ Pakiet 'listings'

└─ Program w Pascalu

Teraz zostało wyróżnione słowo 'write'

Przykładowa prezentacja
Pakiet 'listings'

PROGRAM W PASCALU

```

1  var
2  a : integer;
3  b : integer;
4  begin
5    write('Podaj liczbe calkowita a: ');
6    readln(a);
7    write('Podaj liczbe calkowita b: ');
8    readln(b);
9
10   if b = 0 then
11     writeln('Nie dziel przez zero !')
12   else
13     writeln('a : b = ', a/b:0:1);
14   readln;
15 end.

```

Strona źródłowa programu: http://pascal.vj.e.pl/pascal_5.php

Przykładowa prezentacja

Pakiet 'listings'

Dokumenty

Dokument HTML oraz MathML



Pakiet 'listings' umożliwia także wstawianie dokumentów HTML oraz MathML.

Przykładowa prezentacja

Pakiet 'listings'

Dokumenty

DOKUMENT HTML ORAZ MATHML

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
2 <HTML>
3   <HEAD>
4     <TITLE>tytuł</TITLE>
5     ... pozostałe elementy nagłówka...
6   </HEAD>
7   <BODY>
8     ... ciało dokumentu...
9   </BODY>
10 </HTML>

```

dokument HTML

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE math PUBLIC "-//W3C//DTD MathML 2.0//EN" "http://www.w3.org/Math/DTD/mathml2/mathml2.
   dtd">
3 <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
4   <mrow>
5     <msup>
6       <mfenced>
7         <mrow>
8           <mi>x</mi>
9           <mi>+</mi>
10          <mi>y</mi>
11        </mrow>
12      </mfenced>
13      <mi>4</mi>
14    </msup>
15  </mrow>
16 </math>

```

dokument MathML

Przykładowa prezentacja

└─ Pakiet TikZ

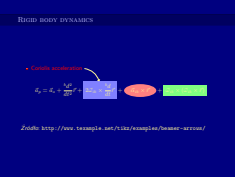
└─ Rigid body dynamics

Autor klasy Beamer stworzył również pakiet TikZ, który umożliwia generowanie grafik w \LaTeX u. Dzięki niemu możemy np. rysować strzałki do określonych fragmentów wzorów matematycznych i mogą one pojawiać się stopniowo, jak to pokazano w tym przykładzie. \implies

Jeśli strzałki nie rysują się prawidłowo, to proszę ponownie skompilować dokument.

Elementy składowe wzoru można również wyróżnić inaczej — patrz:

<http://media.texample.net/tikz/examples/extra/beamer-fadings.pdf> ← kliknij ten adres



Przykładowa prezentacja
Pakiet TikZ

RIGID BODY DYNAMICS

• Coriolis acceleration

$$\vec{a}_p = \vec{a}_o + \frac{d^2}{dt^2} \vec{r} + 2\vec{\omega}_{ib} \times \frac{d}{dt} \vec{r} + \vec{\alpha}_{ib} \times \vec{r} + \vec{\omega}_{ib} \times (\vec{\omega}_{ib} \times \vec{r})$$

Źródło: <http://www.texample.net/tikz/examples/beamer-arrows/>

Przykładowa prezentacja

└─ Pakiet TikZ

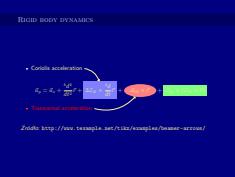
└─ Rigid body dynamics

Autor klasy Beamer stworzył również pakiet TikZ, który umożliwia generowanie grafik w \LaTeX u. Dzięki niemu możemy np. rysować strzałki do określonych fragmentów wzorów matematycznych i mogą one pojawiać się stopniowo, jak to pokazano w tym przykładzie. \implies

Jeśli strzałki nie rysują się prawidłowo, to proszę ponownie skompilować dokument.

Elementy składowe wzoru można również wyróżnić inaczej — patrz:

<http://media.texample.net/tikz/examples/extra/beamer-fadings.pdf> ← kliknij ten adres



Przykładowa prezentacja
Pakiet TikZ

RIGID BODY DYNAMICS

- Coriolis acceleration

$$\vec{a}_p = \vec{a}_o + \frac{b d^2}{dt^2} \vec{r} + 2\vec{\omega}_{ib} \times \frac{b d}{dt} \vec{r} + \vec{\alpha}_{ib} \times \vec{r} + \vec{\omega}_{ib} \times (\vec{\omega}_{ib} \times \vec{r})$$

- Transversal acceleration

$\text{Źródło: } \text{http://www.texample.net/tikz/examples/beamer-arrows/}$

Przykładowa prezentacja

└─ Pakiet TikZ

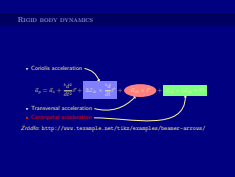
└─ Rigid body dynamics

Autor klasy Beamer stworzył również pakiet TikZ, który umożliwia generowanie grafik w \LaTeX u. Dzięki niemu możemy np. rysować strzałki do określonych fragmentów wzorów matematycznych i mogą one pojawiać się stopniowo, jak to pokazano w tym przykładzie. \Rightarrow

Jeśli strzałki nie rysują się prawidłowo, to proszę ponownie skompilować dokument.

Elementy składowe wzoru można również wyróżnić inaczej — patrz:

<http://media.texample.net/tikz/examples/extra/beamer-fadings.pdf> ← kliknij ten adres



Przykładowa prezentacja
Pakiet TikZ

RIGID BODY DYNAMICS

- Coriolis acceleration

$$\vec{a}_p = \vec{a}_o + \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} + 2\vec{\omega}_{ib} \times \frac{d \vec{r}}{dt} + \vec{\alpha}_{ib} \times \vec{r} + \vec{\omega}_{ib} \times (\vec{\omega}_{ib} \times \vec{r})$$

- Transversal acceleration
- Centripetal acceleration

Źródło: <http://www.texample.net/tikz/examples/beamer-arrows/>